



1.1. Einrichten von Eclipse (neu)

Was ist Eclipse?

Bei Eclipse handelt es sich um eine sogenannte Entwicklungsumgebung für die Programmiersprache Java. Der englische Begriff dafür ist Integrated Development Environment (IDE). Eine IDE enthält typischerweise:

- Texteditor für den Quellcode
- Compiler (und Interpreter)
- Debugger
- Quelltextformatierungsfunktion (Syntax-Highlighting)

Eclipse selber ist in Java geschrieben und ist für alle gängigen Rechnerplattformen verfügbar. Neben Eclipse gibt es noch weitere Entwicklungsumgebungen wie zum Beispiel NetBeans oder den Java-Editor.

Vorgehen:

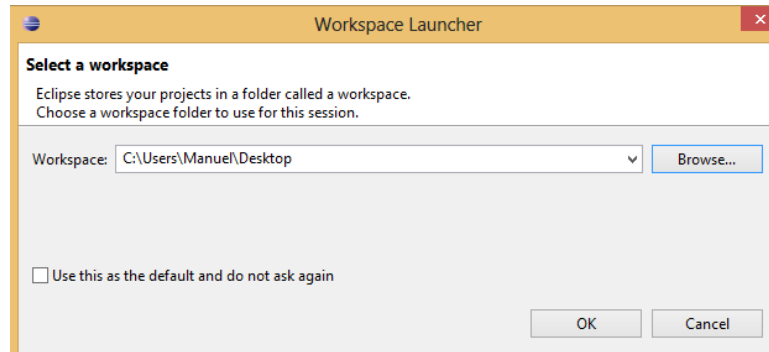
- Download-Link: <http://www.eclipse.org/downloads>

The screenshot shows the Eclipse website homepage. At the top, there is the Eclipse logo and navigation links: GETTING STARTED, MEMBERS, PROJECTS, and MORE. A search bar is also visible. The main heading reads "Download Eclipse Technology that is right for you". Below this, there are two sections: "Tool Platforms" and "Runtime Platforms". Under "Tool Platforms", there are three options: "Eclipse Che" (described as a developer workspace server and cloud IDE), "ORION" (described as a modern, open source software development environment that runs in the cloud), and "Eclipse IDE" (described as "Install, launch, and share your Eclipse IDE. Stop configuring. Start Coding."). A "Promoted Download" star is next to the Eclipse IDE option. On the left side, there is a large button that says "Get Eclipse OXYGEN" with the text "Install your favorite Eclipse packages." and a "DOWNLOAD 64 BIT" button below it. A "Download Packages" link is also present.

- Folgen Sie dem Installationsprozess.



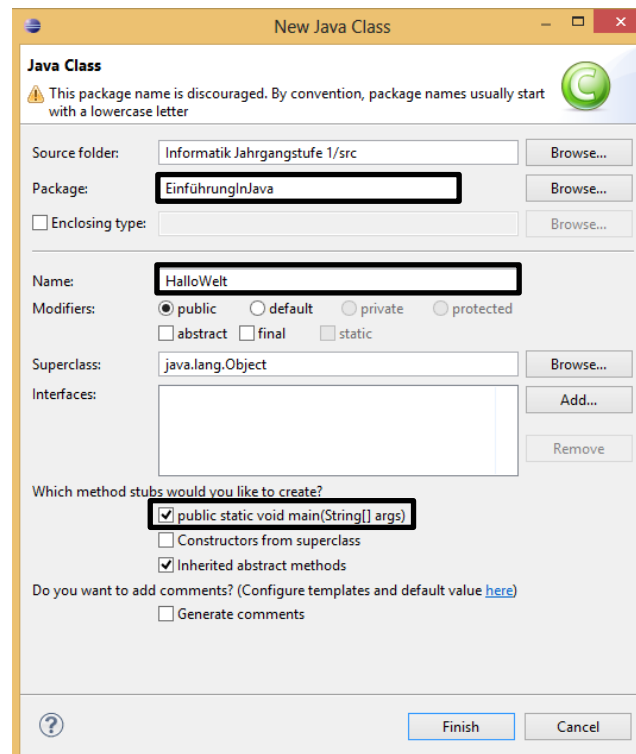
- Arbeitsumgebung geschickt festlegen. Hier legt Eclipse dann standardmäßig alle Projekte an.



- "Go to the Workbench" anklicken.

Unser erstes Programm in Java:

- Neues Projekt anlegen:
 - File → New → Project → Java → Java Project → Next
 - Projektnamen "Hallo Welt" eintragen → Finish
- Klasse anlegen:
 - File → New → Class
 - Paketname "EinführungInJava" eintragen (ohne Leerzeichen!)
 - Name der Klasse "HalloWelt" eintragen (ohne Leerzeichen!)
 - Haken bei "public static void main(String[] args)" setzen.
 - Finish





- Ändere den vorgegebenen Quellcode wie folgt um:

```
HalloWelt.java
package EinführungInJava;

public class HalloWelt {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hallo Welt!");
    }
}
```

- Führe das Programm durch Klicken auf den weißen Pfeil im grünen Kreis aus. Die Ausgabe erfolgt unterhalb des Fensters mit dem Quellcode.

